

PATROCINADORES :

[BOLIVIA]



[BRASIL]



[CANADA]



[CHILE]



[COLOMBIA]



[CZECH]



[DENMARK]



[FINLAND]



[SPAIN]



[FRANCE]



[GERMANY]



[HONG KONG]



[ITALY]



[ISRAEL]



[JAPAN]



[MEXICO]



[NETHERLANDS]



[NEW ZEALAND]



[POLAND]



[ROMANIA]



[SWITZERLAND]



[SWEDEN]



[U.K.]



[USA]



2019世界盃極限射擊總決賽

2019 WORLD CUP EXTREME SHOOTING COMPETITION FINAL

PROGRAMA

Si encuentra , favor del regresa a recepcion.

Organizado por G&G ARMAMENT
 Co-Organizado por la Revista Japonesa ARMS.
 Patrocinio: iLook, James Militar Global

Horario

Julio 19 (Vier.)	
08:30-09:30	Check-in / Colección de réplicas y pruebas de tiros
09:30-10:00	Explicación de Reglas / Sorteo en el orden
10:00-10:30	Conferencia de Prensa Internacional
11:00-12:30	Ronda de clasificatorias
12:30-13:00	Almuerzo
13:30-17:30	Ronda de clasificatorias
18:30	Cena de los participantes
Julio 20 (Sáb)	
08:00	Check-in
09:50-10:20	Ceremonia de Apertura
10:30-12:00	Ronda de clasificatorias
12:00-13:00	Almuerzo
13:00-13:50	Explicación de las reglas de la 5ª estación
13:50-14:10	Anuncio de posiciones de la ronda final
14:30-17:30	Ronda Final
Julio 20 (Dom.)	
08:00	Check-in
08:30-11:00	Ronda Final
11:00-12:00	Almuerzo
12:00-15:30	Ronda Final
15:30-16:00	Cálculo de puntuaciones
16:00-16:20	Ceremonia de Clausura

※ Si hay algún ajuste en el tiempo se avisa prevalecerá en el sitio, sin previo aviso

APERTURA

G&G Armament es anfitrión de la Competencia de Disparo Extremo , y es inventor y diseñador de airsoft a escala mundial , también es el mayor evento internacional en Taiwán.

Desde 2012 G&G ya esta promover Disparo Extremo en todo el mundo , y gana la afirmación y la participación de todo los jugador mundial .

En 2019 la trecera edicion del copa mundial estamos con USA. Canada , Chile , Brasil , Mexico , Bolivia , Colombia , UK. Francia , Alemania , España , Polonia , Romania , Suiza , Holanda , Filandia , Italia , Dinamarca , Suecia , Checa , Israel , Nueva Zelanda , Hong Kong , Japon y Taiwan , 25 paises y 70 competidores será una competicion de maravilla .

Felicito al los competidores , que una vez mas busca la gloria para tu país , y tambien dar la gracias por venir tan lejour en todo parte del mundo, deseamos que Uds. levanta la copa del campeón .

Presidente de la Competencia de
Disparo Extremo 2019 de G&G Armament

JAMES LIAO. 2019.7.19

Nombre:	País:	Equipo:

Sistema de puntuaciones:

- 1.Ronda de clasificación: el punto total se acumula desde la 1ª hasta la 4ª estación. La posición de clasificación está determinada por el punto total, el equipo con mayor puntuación comenzará la ronda final más tarde. (DQ implica cero puntos en cada estación).
- 2.Ronda final: los campeones de la Copa Mundial 2019 y subcampeones son los equipos que han anotado la mayor cantidad de puntos desde la 1ª hasta la 5ª estación.
(DQ. En cualquier estación en la Final será eliminado)
- 3.Si el puntaje general de un equipo es igual al de otros equipos, su puntaje en la segunda estación (Misión de francotirador) determina su clasificación respectiva.
- 4.La clasificación en la ronda final incluye tanto al equipo de Mujeres como el de los Hombres. El punto más alto en la misma división gana.
 • Quien obtiene el punto más alto en la división de mujeres será recompensada con una Copa Mundial [Premio final - División de mujeres]; El punto más alto en ambas divisiones será recompensado con la una Copa Mundial [Premio Final]. El equipo ganador solo será recompensado con un premio.
- 5.En la primera estación, el tiempo de cada participante entrará en los récords mundiales de G&G.
Solo las puntuaciones por equipos serán registrados en la final de la Copa del Mundo de 2019, no individual.

Registro de Puntuaciones

- 1.Libros de participantes:Cada participante recibirá un libro durante el día de registraciones. Las reglas del concurso y otras informaciones se detallarán en el libro.
- 2.Hoja de puntuación: Los árbitros en cada estación mantendrán la hoja de puntuación de cada equipo. Los concursantes pueden verificar sus puntuaciones en la recepción.La Hoja de puntajes no será válida sin la firma del árbitro o si hay una corrección sin la firma del árbitro también será inválida.
- 3.Certificado de participación: Todos los competidores recibirán un certificado de participación al final de la ceremonia de apertura.

Tabla de puntuaciones:

RANKING	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
POINT	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26
RANKING	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
POINT	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
RANKING	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
POINT	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6
RANKING	31	32	33	34	35	DQ				
POINT	5	4	3	2	1	0				

Julio 19 (Viernes): Ronda de Clasificaciones 11:00-17:00

- 1.Check-in: 08:10 AM , cada equipo recibirá su número, y recoger un buscapersonas (uno por equipo) en grupo A o grupo B. (Lista asignada Equipo con sus grupo se mostró junto al mostrador de recepción)
- 2.cada equipo recogerá sus libro de orden x 2 , dosal x 2 , tarjeta de putuación X 2 y buscapersona , y luego ir a zona del preparación de réplica .
- 3.Para facilidad y rapidez del proceso , y proteger los derechos e intereses de los participantes, tenga en cuenta las siguientes disposiciones:
 A.Después de comprobado por su grupo asignado, A o B, cada equipo va a recoger sus réplica rifle X 2 , pistola X 1 por favor mostrar el buscapersona cuando la recogida de armas .
 B.Cada equipo recibirá una tarjeta de pruebas de réplicas (una tarjeta por equipo) va a la zona de prueba y espera la guía a la trayectoria del pista disponible .
 C.Prueba de réplicas son 5 minutos por equipo , Y al menos que la réplica no pueda ser arreglada, Cada equipo pueden solicitar cambio de réplicas solo una vez , en dos réplicas como máximo .
 D.cuando desea cambiar réplicas, informar al personal y todo el equipo deben dejar la pita y junto con réplicas ir a zona del preparación de réplica a cambiar , y volver a hacer cola de probar nueva réplicas , con el tiempo limitado de 1 minuto por cada nueva réplica .
 E.El tiempo restante de prueba antes de cambiar la réplicas se considera una renuncia, y el jugador no se discutirá.
- 4.sorteo en el orden de clasificación de los partidos, que se llevará a después de la Explicación de Reglas 10:00 am.
- 5.los jugadores deben terminar las competiciones por orden de estacion , estara 3 equipo antes de comenzar en cada estacion .

Julio 20 (Sábado): Ronda de Clasificaciones 10:30 – 12:00 Ronda Final 14:30 – 17:30

- 1.Los participantes deben terminar las cuatro estaciones para obtener puntos en los dos días. El equipo con más puntajes acumulados de la 1ª a 4ª estación, participará como el último equipo en la ronda final. (DQ implica cero puntos en cada estación)
- 2.Si el puntaje general de un equipo es igual a otro, su puntaje durante la 2ª estación (Misión Francotirador) prevalecerá para determinar su clasificación respectiva.

Julio 21 (Domingo): Ronda Final 8:30-15:30

- 1.El primer lugar, segundo lugar y tercer lugar serán los equipos que más puntos han acumulado en las cinco estaciones. (No puede tener puntuación de 0 en ninguna estación)
- 2.El mejor tiempo de cada estación recibirá un premio. (No puede tener puntuación de 0 en ninguna estación)
- 3.La clasificación de puntuaciones de la final son los equipos sin DQ, los equipos con DQ en cualquier etapa serán clasificados más bajos.

Nota Importante

- 1.Estar atentos a los anuncios del organizador todo el tiempo. Por favor retornar a la recepción una vez que vibre su buscapersonas.
- 2.El buscapersonas será recolectado en la última estación todos los días. Se le devolverá el buscapersonas al participante al siguiente día de la competencia al momento del check-in. Por favor cuide del buscapersonas, se les cobrará NTD1000 por perdida o daño de la máquina.
- 3.La orden de prueba de tiro diario y el tiempo de los participantes estarán sujetos al anuncio en el área de pruebas.

1. Los participantes con sus réplicas, atarán la banda roja de cualificado durante tres días de competición. Excepción de solución de problemas no pueden repararse durante la carrera, no pueden requerir el cambio.
2. Todas las réplicas deberán ser devueltas al organizador después de cada competencia al final del día.
3. Se usará balines de 0.25gr dentro de los cargadores.
4. Aparte de primera etapa del primer día de la primera etapa el resto tiempo de prueba son siguiente:
 - A. clasificación de 7/19 (la mañana): por número de sorteo.
 - B. clasificación de 7/20 (la mañana): por número de sorteo de primer día
 - C. final 7/20 (tarde): en orden de resultado de la clasificación.
 - D. final de 7/21 (la mañana) en orden de resultado de la clasificación.
5. Los cargadores deberán ser vaciados después de la prueba de tiros, debe ser confirmado por el personal antes de abandonar la zona de prueba.
6. Se prohíben las pruebas de réplicas, cargadores y disparos sin permiso, excepto en el período de prueba de réplicas. La violación de las reglas de seguridad mencionadas anteriormente conllevará penalizaciones de 20 puntos de deducción en el día. (Puede que llegue a cero)

Horas de pruebas de tiro

(La orden de prueba de tiro diario y el tiempo de los participantes estarán sujetos al anuncio en el área de pruebas.)

7/19	Pista A	Pista B	Pista C	Pista D	Pista E
08:10-09:30	espera la guía a la trayectoria del pista disponible				
Tiempo por equipo	5 minutos				
7/19	Pista A	Pista B	Pista C	Pista D	Pista E
10:40-11:00	1,6,11	2,7,12	3,8,13	4,9,14	5,10,15
11:00-11:30	16,21,26	17,22,27	18,23,28	19,24,29	20,25,30
Tiempo por equipo	por número de sorteo · 5 minutos				
7/20	Pista A	Pista B	Pista C	Pista D	Pista E
08:10-08:50	16,21,26	17,22,27	18,23,28	19,24,29	20,25,30
08:50-09:10	1,6,11	2,7,12	3,8,13	4,9,14	5,10,15
Tiempo por equipo	por número de sorteo de primer día · 5 minutos				
7/20	Pista A	Pista B	Pista C	Pista D	Pista E
14:10-14:30	1,6,11	2,7,12	3,8,13	4,9,14	5,10,15
14:30-15:10	16,21,26	17,22,27	18,23,28	19,24,29	20,25,30
Tiempo por equipo	orden de resultado de la clasificación · 5 minutos				
7/21	Pista A	Pista B	Pista C	Pista D	Pista E
08:10-08:35	16,21,26	17,22,27	18,23,28	19,24,29	20,25,30
08:35-08:50	1,6,11	2,7,12	3,8,13	4,9,14	5,10,15
Tiempo por equipo	orden de resultado de la clasificación · 4 minutos				



CM16-SRS (ETU)
velocidad:100m/s



GTP9
velocidad:110m/s

1. Balines de competición: 0.25 gr (G-07-097)
2. Cada participante recibirá un casco protector de G&G Armament. Los mismos deben ser usados todo el tiempo. (Si uno de los competidores de la Copa Mundial 2015 y 2017 se clasifica nuevamente no se le entregará un nuevo casco y deberá traer el que le fue otorgado anteriormente).
3. Vestimenta sugerida: Pantalones deportivos, zapatos deportivos, rodilleras y coderas.
4. Listado de accesorios permitidos para la competencia.

Listado de accesorios permitidos

Porta fusil	Un punto, tres puntos
Cascos	Se requiere un soporte frontal para GOPRO en el casco. Si su casco no lo tiene, debe usarse el casco de seguridad proporcionado por G&G Armament.
Gafas de protección	NOTAS Otro marca de accesorios puede ser de no compatir con productos de G&G . Por favor revisa ante del uso con la replica de G&G . Deben probar los accesorios traídos para ser perjudicial la réplica oficial, se reserva el derecho de prohibir su uso
Chaleco Táctico	
Funda de pistola	
Porta cargadores	
Gancho de Seguridad	

Prueba de tiro antes de entrar a cada estación.

1. El cargador será llenado por el personal de G&G Armament y será recolectado después de cada estación.
2. Los participantes pueden solicitar una prueba de armas antes de ingresar a las estaciones de competencia para asegurarse de las funciones de la réplica. Cada participante podría probar como máximo 2 disparos, el cargador no se volverá a llenar después de los disparos de prueba.
3. Los participantes deben estar seguros de que la réplica esté funcionando bien antes de entrar a las estaciones de competencias. No se dará tiempo de espera / reinicio durante la competencia por [problema de cargadores].

- Salón de los concursantes
- Area de personal de la copa mundial
- Escenario
- Primera estación - Carrera del 5x5
- Segunda estación - Misión Francotirador
- Tercera estación - Buscar y Destruir
- Cuarta estación - Contra terrorismo
- Quinta estación - CQB

- A Cabina
- Salida de Emergencia

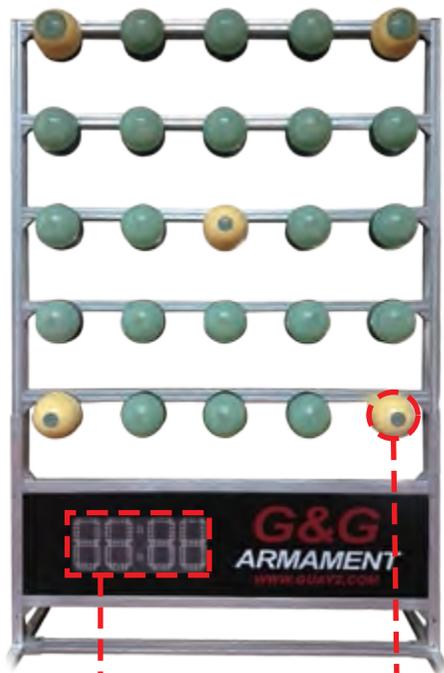


- A Japan Airsoft coser
- B ilook / James Global Military
- C G&G cabina
- D Tzu Chi
- E Youth Daily news
- F Brigade 269
- G Recruitment Center of R.O.C. Marine Corps
- H National Defense Education Association of R.O.C.

TAIPEI EXPO DOME

prohibido fumar en todas las areas

Primera estación -
Carrera del 5x5



si golpea la cobertura amarilla
el blanco no se apagará

tiempo / puntuación

Penalizaciones y descalificación

- A.No correr ni llegar al punto designado de la carrera
- B.Disparar los blancos de la otra persona
- C.Disparar en modo automático
- D.Quedarse sin balines

- Replicas / rodas:
Un rifle por persona, un cargador con 40 rodas.
- Modo 5 del 5x5:
el blanco saltará aleatoriamente cada 1.5 segundos hasta que dispare todos los blancos.
- Lugar designado de la carrera está a 10 metros de distancia de la zona de tiro
- Distancia de disparo del 5x5 es de 8 metros

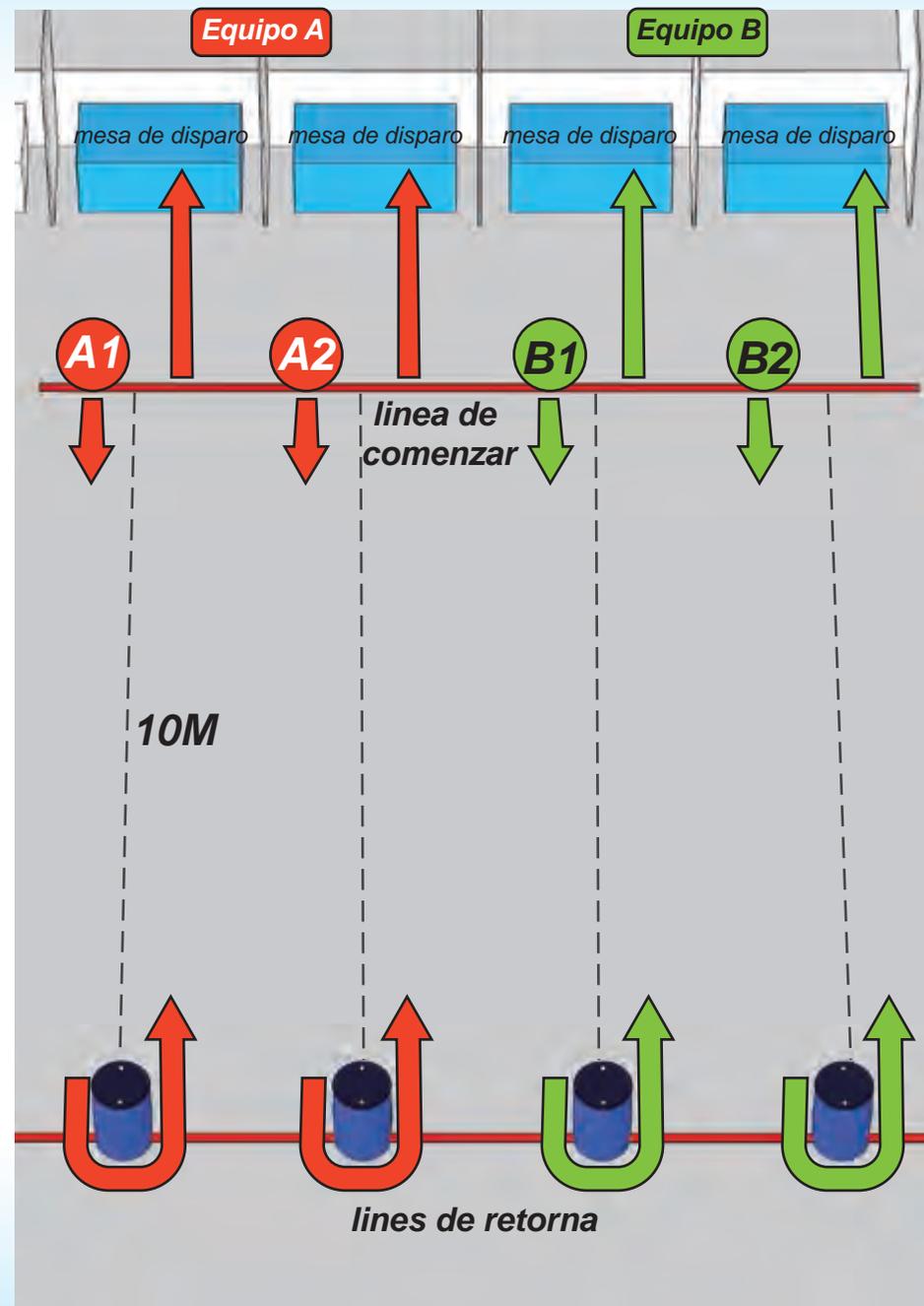
Reglas

1. Los participantes del mismo equipo comenzarán al mismo tiempo, uno al lado del otro. Los participantes deben poner sus rifles en MODO SEGURO. Retirar el cargador y ponerlo encima de la mesa. Estar preparados detrás de la línea de inicio.



mismo equipo en pista seguido

2. Siga las instrucciones del árbitro para empezar a correr, el árbitro iniciará el cronómetro al mismo tiempo. Los competidores deberán correr a un punto y volver a la línea de inicio. Los competidores deberán agarrar el rifle de la mesa y cargar el rifle para disparar los blancos del 5x5. La puntuación final serán el total de los dos competidores.

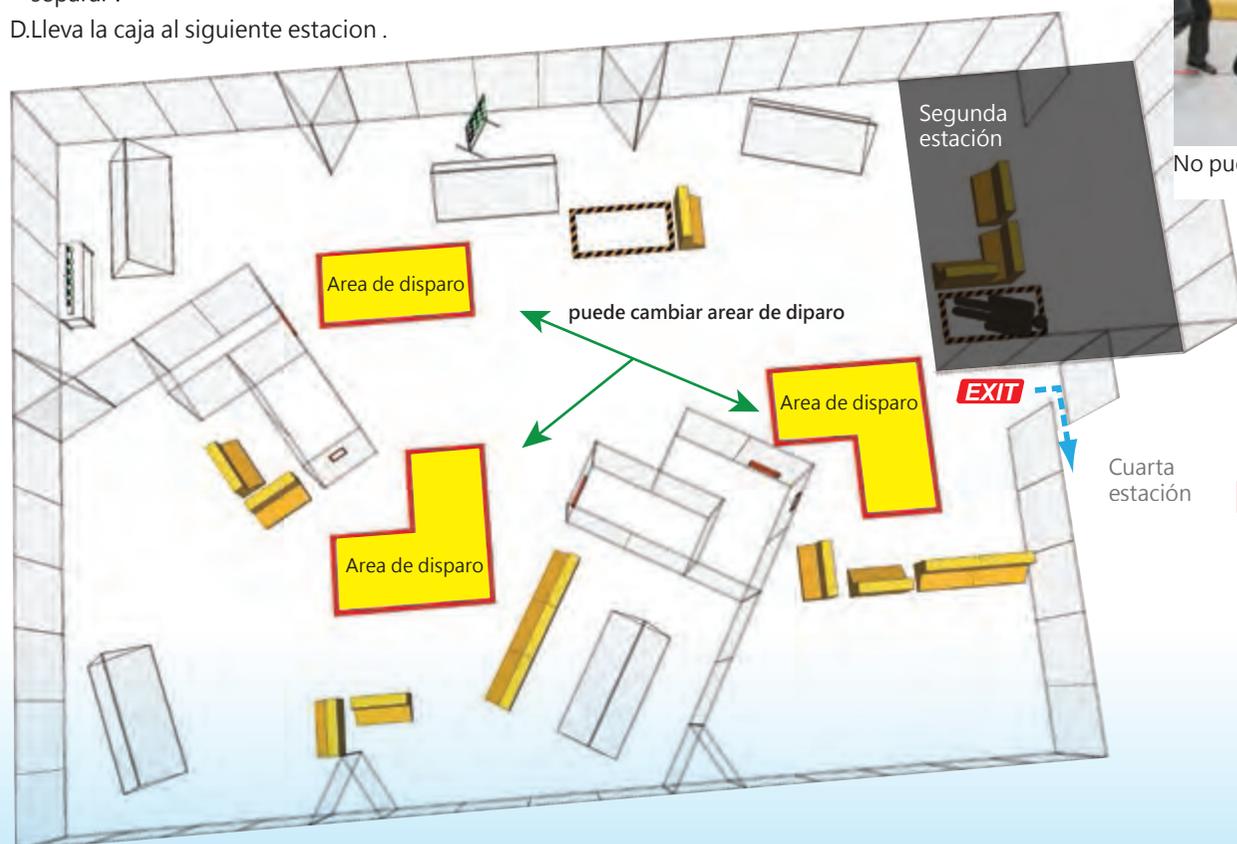


Tercera Estación - Buscar y Destruir

1. Replicas / rodas: Un rifle por persona, un cargador con 40 rondas
2. Modo del MET: Modo 3, los blancos se prenderán y emitirán un sonido hasta que sea despejado.
3. 30 Blancos y 3 zonas de Tiro
4. Tiempo límite 3 minutos

Regulación de disparo

- A. Deben disparar todos los blancos de la estación dos, y después comenzar la estación tres "buscar y destruir".
- B. Se prenderá más de un blanco al mismo tiempo pero en lugares diferentes. Los participantes pueden recorrer por todo el campo, sin embargo solo puede disparar estando dentro de las zonas de tiros designados.
- C. La caja de misiones tiene que ser transportado todo el tiempo junto al participante sin separar.
- D. Lleva la caja al siguiente estación.



Puede colgar o en dentro de la mochila.



La caja separa de ti



No puede separar de mano



Cuando dispara no puede tocar fuera de área



Penalizaciones y descalificación

- A. Dejar la caja de misión a un lado sin llevarlo junto al participante.
- B. Disparar fuera del área de tiro, o tocar el piso con otras partes rostro fuera de la zona de tiro mientras dispara.
- C. Meter la réplica hasta pasar el cargador dentro de la ventana de tiro, sin importar si dispara o no.
- D. Quedarse sin balines
- E. Disparar en modo full auto
- F. Pasar el tiempo límite.

Cuarta Estación - Contra terrorismo

1. Réplicas/Rondas :

Rifle con dos cargador de 40 rondas. (total 80 rondas)

Pistola con un cargador con 20 rondas.

Los cargadores estarán guardados dentro de la caja de misiones de la tercera estación.

2. Modo del MET : Modo variados.

3. 27 Blancos en total (17 figuras humano .)

4. Tiempo límite 3 minutos



Regulación de disparo

A.Después de entrar en esta estación, sacar los cargadores para usa que estan en la caja de misiones y dejar la caja de misiones en la línea de inicio.

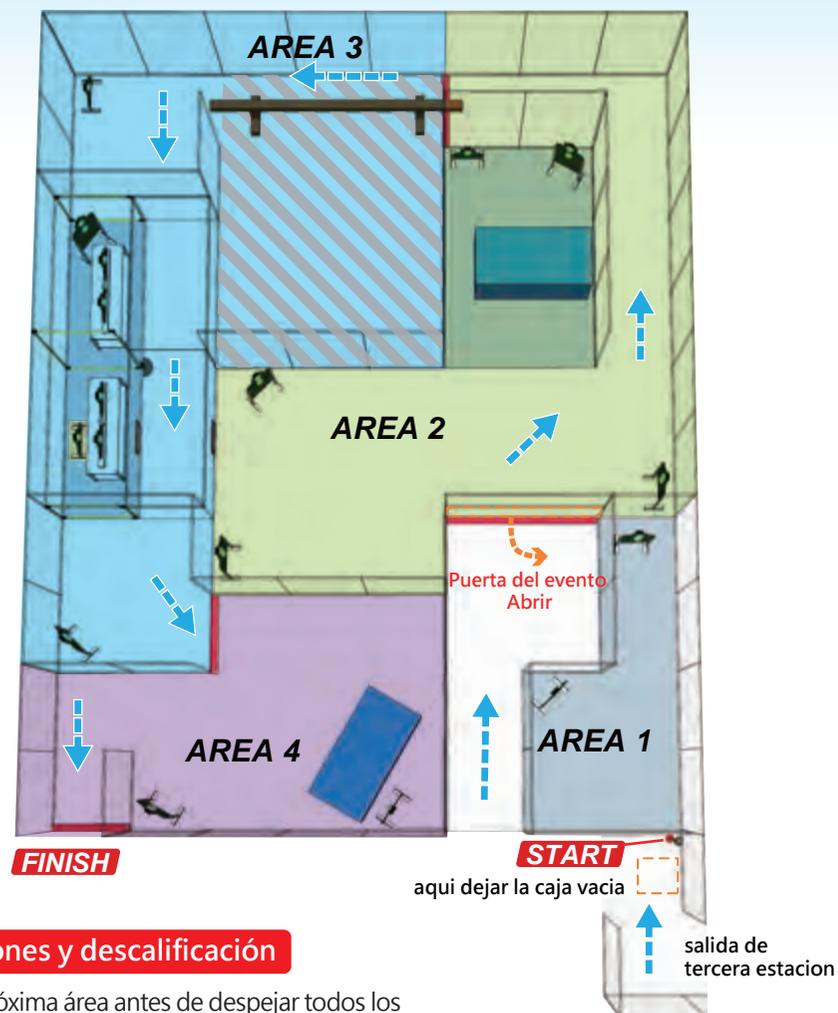
B.Cambia el cargador y pulse el botón. Esta estación está dividida en 4 espacios . los participantes tienen que disparar a los blancos en formas de personas y otros blancos . Una vez que hayan disparado todos los blancos, la alarma sonará indicando que esta área ha sido despejada.

C.Deberá presionar el botón de inicio para comenzar el cronometro, y el cronometro detendrá en tiempo automáticamente una vez que todos los blancos hayan sido despejados.

Penalizaciones de 10 segundos

Si la puerta no es deslizada o abierta por tu compañero.

 solo puede dispara encima de barra



Penalizaciones y descalificación

- Pasa a la próxima área antes de despejar todos los blancos del área anterior
- No estar encima de la barra de equilibrio mientras dispara.
- Meter la réplica hasta pasar el cargador dentro de la ventana de tiro, sin importar si dispara o no
- Quedarse sin balines
- Disparar en modo automático
- Pasarse el límite de tiempo



Nivel 2 : Emboscadas

Centro de Comando guiar al equipo a la plaza central, pero encontró la emboscada enemiga rodeada en todas direcciones, los miembros del equipo deben estar muy sensibilidad para eliminar a la emboscada.

Nivel 3 : Destruir el centro de comunicacion.

Después de aniquilar a todas las emboscadas , el equipo entraron en el centro de comunicaciones , que fue escondido en el túnel y debes destruir a todos los correspondientes enemigos para evitar reforzarlos de enemigos .

Nivel 1 : Colarse en el arsenal

El reflector del depósito de armas esta vigilando ,los miembros del equipo tiene que operar de forma encubierta para evitar la detección, mira cada ventana, juntos para derribar todos ellos sobrevivido y recuperar la primera documentos confidenciales (caja) .



Nivel 4 : Vida o muerte.

Centro de Mando informó a los jugadores, el segundo documentos confidenciales (caja) esta la parte trasera de un puente , los jugadores deben estar en la barra de equilibrio, captar al instante cada 1,5 segundos saliendo y ataque enemigo.

Nivel 5 : Cruzar el bloqueo.

Después de obtener dos documentos confidenciales (2 cajas), los miembros del equipo deben intentar romper bloqueo final del enemigo.

prohibido pisar

 la ruta

 prohibido dispara abajo de barra

 documentos confidenciales (caja)

- 1.Replicas / Rondas: Cada competidor tendrá dos cargadores con 40 rondas cada uno, lo cual implica el total de 80 rondas por persona
- 2.Tiempo límite 4 minutos
- 3.60 Blancos

Regulación de disparo

- A.Cada equipo obtendrá cuatro cargadores con 40 rondas por cargador, un total de 160 rodas de balines en total. Los participantes del mismo equipo pueden compartir sus cargadores.
- B.En la entrada se instalará un botón de inicio y en la salida un botón para detener el cronometro. El primero en entrar al CQB deberá presionar el botón de inicio para comenzar la partida, y el último en salir del CQB tendrá que presionar el botón para detener el cronometro. La puntuación final será el tiempo total recorrido durante la partida. Cada participante deberá coleccionar una caja de misiones en esta estación.
- C.Los participantes deberán llevar la caja de misiones sin separa en todo el tiempo. (no importa como , puede colga en el cinturon o dentro de mochila .)
- D.Los participantes deberán despejar todos los blancos en cada escenario, el siguiente escenario se activará mediante un timbre. A excepción del escenario final, este será activado cuando el escenario anterior haya sido completamente despejado.

Penalizaciones de 10 segundos

- A.Los competidores no siguen las instrucciones de presionar los botones como instruidos.
- B.La puerta del primer escenario no es abierto por tu compañero.

Descalificaciones

- A.Entrar al 2do escenario antes de despejar el 1er escenario (antes que la luz de alerta del primer escenario sea apagado).
- B.Pasar (o pisar) la línea roja antes que despeje el 2do escenario.
- C.No disparar encima de la barra de equilibrio.
- D.No caminar por el puente frente a la mazmorra (escenario 5).
- E.No traer las dos cajas de misiones.
- F.No disparar todos los blancos antes de presionar el botón que detiene el cronometro.
- G.Meter la réplica hasta pasar el cargador dentro de la ventana de tiro, sin importar si dispara o no.
- H.Disparar en modo automático.
- I.Quedarse sin balines.
- J.Despejar los blancos sin usar balines.
- K.Pasarse el límite de tiempo.
- L.Pasar o pisa la línea Roja en el escenario final.
- M. La caja esta separa de ti os tira a un lado.



OK
Cargado no se puede pasa la ventana roja



OK
compañero1 abre puerta
Se abre la puerta del evento con la ayuda de un compañero



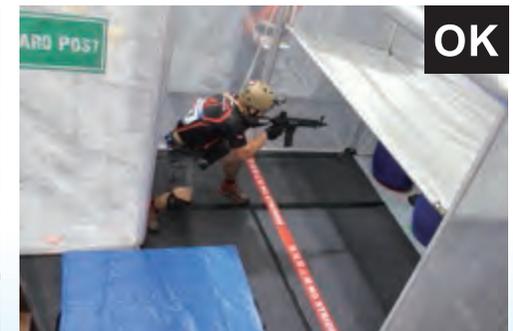
OK
la sañale no apagada
Ante de la sañales esta apagado no puede entrar al la plaza .



OK
En escenario 3 tiene que termina en cima de barra .



DQ
No simpre lleva la caja



OK
En el último escenario no sobre pasar la línea de advertencia.

Disputa

1. En el caso de que un participante no esté de acuerdo con el veredicto, el participante debe apelar al director del evento.
Depósito para una apelación: 3,000 NTD (100 USD).
Categorías de arbitraje: [DQ: Si pisa la línea de falla, DQ: meter el rifle dentro de la ventana de tiro], otras no estarán sujetas a arbitraje.
2. Los árbitros no aceptarán ninguna apelación
3. El director del evento llevará a cabo el arbitraje, una vez finalizada la competencia en cada estación. Los participantes no deben interrumpir las competencias presentando una apelación. La infracción recibirá una penalización de descalificación y cancelará el partido. Depósito para la apelación no será devuelto.
4. Una vez que se revise los videos dentro del GoPro, el director del evento contactará al participante acerca del arbitraje. El dinero depositado para la apelación será devuelto si en tal caso el DQ es inválido. El organizador reprogramará una revancha si es necesario.

Revancha

1. Defectos: quedarse sin batería o replica no funciona (a excepción del cargador).
Los competidores deben levantar la mano para notificar a los árbitros para que detengan el partido.
Se otorgará un nuevo partido a los competidores si el mal funcionamiento no fue causado por un mal uso. La revancha será programada después de 3 partidos realizados por otros equipos.
Revancha solo se dará una vez.
2. En caso de lesión o accidente, el participante recibirá una revancha a su propia discreción.
3. En caso de disputa sobre el veredicto del DQ, el director de evento dará una revancha.
4. Si hay algún mal funcionamiento que no sea causado por el cargador, el árbitro puede pedir a los participantes que continúen la competencia sin reiniciar el cronómetro.

Cancelación de competencia

1. El partido se cancelará si los competidores no cumplen con las reglas de seguridad después de que los árbitros hayan dado las advertencias. Durante el tiempo de espera, insertar el cargador en la réplica, y apuntar o disparar hacia una persona, se considera la violación de las reglas de seguridad.
2. Los participantes no están permitidos llenar los cargadores. En caso de violar esta regla, el partido se cancelará y los premios serán devueltos al organizador.
3. La competencia se cancelará si el participante interrumpe el partido.
4. El organizador no preparará gafas de seguridad en la competencia, si el participante no trae sus propias gafas de seguridad, será descalificado.
5. Todos los derechos serán reservados por administración, incluyendo los procedimientos de la competencia, reglas e otras interpretaciones.



Campeón : **10,000 USD /team**
(2 Trophies)

Subcampeón : **5,000 USD /team**
(2 Trophies)

Tercer lugar : **2,000 USD /team**
(2 Trophies)

Campeón Femenino : **3,000 USD /team**
(2 Trophies)



Cada estación : **1,000 USD /team**

El premio en efectivo será recompensado al equipo ganador luego de la deducción de impuestos de acuerdo con la ley tributaria taiwanesa